

BADMINTON

Le principali regole di gioco

Il badminton agonistico è uno sport indoor che si pratica su un campo di dimensioni limitate (13,40x6,10 metri per il doppio), diviso a metà da una rete alta 1,524 m al centro e 1,55 m nei punti di sostegno dei pali esterni.

La racchetta pesa circa 100g ed è munita di corde di calibro minore rispetto a quelle per il tennis (0,70-0,80 mm); il volano ha forma conica ed è costituito da una semisfera di sughero sulla quale sono infisse delle penne naturali avvolte strettamente da due fili di cotone.

Il gioco si svolge tutto al volo ribattendo il volano al di là della rete al fine di conquistare il punto facendolo toccare a terra nell'altro campo o forzando l'avversario all'errore.

Esistono cinque specialità: i singolari maschile e femminile si giocano su un campo ridotto dei due corridoi laterali, mentre i doppi maschile, femminile e misto sfruttano l'intera area di gioco.

Tutte le partite si giocano al meglio di tre set a 15 punti (con l'eccezione del singolare femminile che arriva fino a 11 punti); vince il punto chi effettua il servizio.

Punteggio del singolare

- Se chi serve non vince il punto, il punteggio rimane invariato, ma il servizio passa all'avversario.
Il giocatore che serve inizia il palleggio alla destra del campo e tira il volano in diagonale nel campo dell'avversario. Il servizio resta allo stesso giocatore fino a che questi non commette fallo.
- In caso di parità sul punteggio 14-14, il giocatore che per primo ha raggiunto il punteggio può chiedere un prolungamento dell'incontro rispettivamente di 5 o 3 punti.
- Nel singolare femminile il prolungamento può essere chiesto sul 10-10; in ogni caso si arriva fino a 12 punti.

Punteggio del doppio

- Nell'incontro doppio, formato dalle coppie AB e CD, il giocatore A serve finché la sua coppia non commette fallo, quindi il servizio passa al compagno B; quando la coppia AB commette nuovamente fallo il servizio passa al giocatore C della coppia avversaria che, al primo fallo, servirà nella persona del giocatore D e, al secondo, lascerà il servizio alla coppia AB.
- All'inizio del set la coppia servente ha diritto a un solo servizio.
- In caso di parità a 14-14, valgono le regole del singolare maschile.

Falli di gioco

Sono falli di gioco quando:

- vengono trasgredite le regole del servizio (in particolare: la testa della racchetta deve essere più bassa dell'impugnatura nel momento in cui colpisce il volano; il volano

deve essere al di sotto della vita del servente);

- il volano, durante il gioco, colpisce gli indumenti o il corpo del giocatore;
- un giocatore colpisce a rete, oppure la supera con la racchetta mentre esegue il colpo;
- il volano viene toccato due volte con la racchetta nello stesso colpo;
- il volano cade al di fuori delle aree di servizio e di gioco (le linee fanno parte del campo di gioco).
- nell'incontro di doppio un giocatore accoglie il servizio destinato al suo compagno.

